



Fiche

PROTOTYPAGE RAPIDE GRÂCE AU <NO_CODE>

Vous avez une idée de projet informatique mais ne connaissez rien au codage? Pas de panique ! Un nouveau mouvement pointe le bout de son nez dans le secteur numérique, appelé « **no-code** ». Ce mouvement va prendre une très grande ampleur dans les années à venir et peut fortement vous intéresser si vous désirez créer un site web, y intégrer des services... et tester votre idée en quelques jours !



Partenaires

Fiche **Prototypage rapide grâce au <No_Code>**

Pour quoi faire?

Vous simplifiez la vie! Le no-code c'est la possibilité de construire des logiciels (sites web, jeux vidéo, chatbots, application web etc ...) via une interface visuelle qui simplifie le travail du créateur. Au lieu de devoir écrire des lignes de codes pour créer des éléments tels que des images, un bouton ou encore une interaction, vous pouvez le faire grâce à un simple glisser-déposer (drag and drop en anglais) selon la logique du WYSIWYG ("What You See is What You Get", autrement dit "ce que tu vois est ce que tu obtiens"). Cela simplifie beaucoup le travail puisque vous n'avez plus à taper ces lignes de codes, elles sont déjà « pré-codées » dans des composants. C'est là un véritable gain de temps, vous pourrez par exemple monter des sites web très rapidement !

L'idée derrière le no-code est de vous donner la possibilité d'accélérer le développement et de rendre accessible la construction de logiciels au plus grand nombre en simplifiant le processus de création. C'est parfait pour vous tester et valider vos premières idées !



Différences entre No-Code et Low-Code

Avant de plonger dans les avantages et inconvénients du no-code, faisons un bref arrêt sur une question qui se pose régulièrement : "quelle est la différence entre le no-Code et low-Code ? ». On a souvent l'habitude de confondre les deux termes alors qu'il existe pourtant une différence entre le no-code et le low-code :

- Le no-code, comme son nom l'indique, n'impose pas de coder. Il vous suffit de glisser-déposer des composants sur une interface, via une interface visuelle, pour créer un logiciel. Les outils no-code s'adressent donc particulièrement à des utilisateurs qui n'ont aucune connaissance en code mais qui ont la volonté de créer un produit informatique pour les aider dans leur projet, dans leur travail ou dans leur vie quotidienne.
- Le low-code demande des connaissances en code et/ou en développement informatique même si ces dernières sont minimes. Les outils utilisés seront plus techniques que ceux utilisés pour le no-code.

Fiche **Prototypage rapide grâce au <No_Code>**



Les avantages

- **Rapidité et efficacité**

Le no-code est une très bonne option pour tester un projet. Ce point est tout particulièrement important pour une personne ne sachant pas coder et qui souhaite démarrer un projet car le no-code est parfait pour se lancer rapidement, de manière simple et efficace ainsi que pour tester son marché.

En effet, la plupart des développements no-code sont faciles à prendre en main et se font via une interface glisser-déposer construite visuellement avec des modules pré-établis. Cela signifie que la création d'applications est beaucoup plus rapide et simplifiée pour les personnes n'ayant aucune connaissance technique ! Quel gain d'indépendance !

De plus, les tests sont généralement automatisés, cela réduit encore davantage le temps de développement car vous pourrez régler les problèmes liés aux erreurs rencontrées plus vite que si vous aviez tout un code à analyser.

Les solutions no-code sont donc idéales pour prototyper une application et tester sa faisabilité et son efficacité.

Et puis, même si vous savez développer votre projet, utiliser des outils no-code vous fera économiser du temps et des efforts, notamment si vous ne percevez encore aucun revenu par rapport à celui-ci. Le code c'est bien, mais trouver son marché est prioritaire pour votre projet (si vous comptez en faire un business bien sûr).

- **Réduction des coûts**

On le sait, les développeurs coûtent cher... Les solutions no-code vous permettent de contourner ce problème en vous épargnant une grande partie des frais généraux liés à la nécessité de disposer en permanence d'une équipe de développeurs compétents ou de faire appel à des prestataires onéreux.

De plus, les outils no-code ont très souvent un prix attractif, ce qui est non négligeable lorsque vous lancez votre projet.

Fiche **Prototypage rapide grâce au <No_Code>**

- **Modifiabilité et adaptabilité**

Le no-code n'exclut pas totalement le code puisque la plupart des logiciels no-code permettent aux développeurs d'intégrer en plus leur propre code. Ainsi au sein d'une même application no-code, vous pouvez faire cohabiter des briques no-code et des briques plus personnelles que vous avez vous-mêmes codées. Le no-code c'est un peu comme pour les LEGO, vous avez différentes briques et vous pouvez les assembler selon vos besoins (tout en tenant compte des contraintes en termes de taille, couleur et format) pour réaliser votre projet.

Le problème avec le codage manuel traditionnel est que vous ne pouvez pas vraiment changer une fonctionnalité ou une caractéristique d'un simple coup, surtout si vous travaillez avec des prestataires externes à votre société. En no-code, c'est possible. Si vous devez modifier quelque chose, il vous suffit de formaliser votre nouveau processus et votre modification pourra être utilisable en quelques minutes.

Le no-code peut être utilisé dans différentes situations dont voici quelques exemples :

- Un site web : il peut être soit simple comme une landing page, soit plus complexe comme une marketplace (type Airbnb) ou un site e-commerce pour vendre en ligne.
- Une application mobile.
- Une API.
- Une newsletter.
- Un chatbot.
- Améliorer sa productivité.
- Créer une base de données.
- Créer un jeu vidéo.
- Créer un projet en blockchain.
- Utiliser une intelligence artificielle (IA).
- Créer un formulaire.

Comme vous pouvez le constater, il existe une multitude de projets dans lesquels le no-code est possible. Bien évidemment tous les outils ne sont pas tous aussi matures.

Fiche **Prototypage rapide grâce au <No_Code>**



Les limites du no-code

Bien que le no-code semble magique à première vue, il possède aussi des inconvénients à ne pas négliger.

- **Limitation de fonctionnalités et design**

Lorsqu'il s'agit de développer les différentes fonctionnalités d'une application, les plateformes no-code peuvent présenter des limites qui obligent à revoir les processus souhaités, ce qui est contraignant et parfois rédhibitoire. Dès que vous rencontrez cet inévitable cas limite requis par votre application, vous devrez rapidement passer du « que veux-je construire » initial au « que puis-je construire ».

Les outils no-code sont également limités dans leur design. Vous n'avez pas la possibilité de personnaliser à 100 % votre application ou votre site web. Le risque est donc de ressembler à beaucoup d'autres applis déjà présentes et sur le marché.

- **Le manque de contrôle et dépendance de l'éditeur**

Si l'éditeur de l'outil que vous avez utilisé pour créer votre solution numérique modifie ou supprime une option, votre installation peut en être impactée. Vous dépendez donc entièrement de votre plateforme no-code et ne pouvez pas faire évoluer votre page ou application selon vos besoins.

Que se passe-t-il si l'entreprise qui fournit votre plate-forme no-code est acquise ou liquidée ? Pire encore, que se passe-t-il si elle subit une violation de la sécurité interne qui vous rend vulnérable, vous et votre système ?

Vous êtes également soumis aux conditions de l'éditeur concernant le changement de prix. Dans le cas où vous voulez changer de plateforme, la migration de vos données risque aussi d'être difficile, voire impossible selon votre plateforme initiale.

N'oubliez pas que vous n'êtes pas propriétaire de votre code source. Si vous décidez de quitter votre plateforme de développement no-code, vous vous heurterez rapidement au problème du verrouillage des fournisseurs.

Fiche **Prototypage rapide grâce au <No_Code>**



Les outils no-code

Il est difficile de dresser une liste exhaustive des meilleurs outils no-code parce qu'il en existe des dizaines qui sont vraiment intéressants. Et cette liste est également destinée à évoluer dans les prochains mois parce que les outils no-code progressent sans arrêt et de nouveaux acteurs arrivent sur le marché.

Ci-dessous, vous trouverez une liste d'outils no-code et liens vers des tutoriels pour vous aider à démarrer la création de votre nouvelle solution.

Pour les sites web

- [Webflow](#) et un [tuto](#)
- [WordPress](#)
- [Bubble](#) et un [tuto](#)

Pour les jeux vidéo

- [Buildbox](#) et un [tuto](#)

Pour les applications web

- [Adalo](#) et un [tuto](#)
- [Glide](#) et un [tuto](#)
- [Bubble](#) et un [tuto](#)

Pour la gestion des processus métiers

- [Airtable](#) et un [tuto](#)
- [Notion](#) et un [tuto](#)
- [Zapier](#) et un [tuto](#)
- [IFTTT](#) et un [tuto](#)



Besoin d'une aide supplémentaire ?

Le [Hub-C](#) dans le cadre de ses services d'accompagnement numérique organise des workshops et groupes de travail en lien avec les nouvelles technologies de prototypages. Vous souhaitez un accompagnement pour votre projet innovant ou vous souhaitez participer à un prochain workshop ? N'hésitez pas à contacter [un membre du Hub !](#)

Vous avez une question spécifique à propos d'une fiche? Elles sont réalisées par les experts du [CETIC](#) (Centre d'Excellence en Technologies de l'Information et de la Communication), un centre de recherche appliquée en informatique situé à Charleroi. Vous trouverez toutes les coordonnées [ici](#).



Partenaires